ANTAREJA
SEASON 4

DISELENGGARAKAN OLEH:
PASKIBRA SMK TELKOM MALANG

PETUNJUK
TEKNIS PERLOMBAAN



LPKBB.ANTAREJA
LPKBB.ANTAREJA
LPKBB ANTAREJA

DAFTAR ISI

PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN

01 PERKENALAN

02 CHAPTER ONE - PETUNJUK UMUM

02 A. KETENTUAN UMUM

03 B. PELAKSANAAN

04 C. KETENTUAN PELAKSANAAN

06 D. ADMINISTRASI

06 E. FASILITAS

08 CHAPTER TWO - PETUNJUK PERLOMBAAN

08 A. KETENTUAN LOMBA UTAMA

09 B. SKEMA & PENILAIAN LOMBA UTAMA

10 C. KETENTUAN LOMBA TAMBAHAN

12 D. SKEMA & PENILAIAN LOMBA TAMBAHAN

13 E. PENGURANGAN POIN

14 F. KEJUARAAN

15 G. DENAH LAPANGAN

16 CHAPTER THREE - PETUNJUK PENONTON

16 A KETENTUAN PENONTON

18 PENUTUP

ANTAREJA SEASON 4

PENGENALAN
ANTAREJA EMPAT



Hallo!

Bertemu lagi dengan kami di ANTAREJA SEASON 4 Setelah sukses dengan tiga season sebelumnya, kini kami kembali hadir dengan semangat baru, tantangan baru, dan tentunya pengalaman yang lebih seru!
LPKPBB ANTAREJA SEASON 4 bukan hanya sekedar ajang lomba baris-berbaris, tetapi juga menjadi wadah untuk menunjukkan disiplin, kekompakan, mental juang, serta sportivitas generasi muda. Melalui event ini, kita tidak hanya bersaing, tetapi juga menjalin persaudaraan dan mempererat tali silaturahmi antar sekolah.
Dengan adanya Juknis ini, kami ingin memberikan gambaran lengkap mengenai tata cara, aturan, serta ketentuan lomba yang wajib dipatuhi seluruh peserta. Jadi, pastikan kalian membaca dengan teliti agar bisa tampil maksimal dan menunjukkan performa terbaik di arena lomba nanti.
Siapkan tim terbaikmu, satukan langkah, tegakkan disiplin, dan buktikan siapa yang pantas menjadi juara di LPKPBB ANTAREJA SEASON 4!

CHAPTER ONE
PETUNJUK UMUM

A KETENTUAN UMUM

1. Barang Terlarang

a. Dilarang membawa minuman beralkohol dan obat-obatan terlarang.
b. Dilarang membawa senjata tajam, senjata api, dan benda berbahaya lainnya tidak diperkenankan.
c. Dilarang membawa rokok, vape, dan sejenisnya dilarang dibawa.
d. Dilarang membawa makanan dan minuman dari luar selama kegiatan berlangsung.

2. Keluar Masuk Area

a. Untuk peserta LPKBB Antareja Season 4 diperbolehkan keluar masuk area dengan menggunakan tanda pengenal peserta.
b. Untuk penonton terdapat pada "Chapter 3".

3. Kebersihan dan Ketertiban

a. Setiap peserta dan penonton WAJIB membuang sampah pada tempatnya.
b. Peserta WAJIB menjaga kebersihan Basecamp.
c. Dilarang melakukan tindakan yang mengganggu jalannya kegiatan (Provokasi, Kekerasan, Perkelahian, dan tindakan tidak sportif lainnya.)

4. Konsumsi

a. Peserta tidak diperkenankan membawa makanan atau minuman dari luar (pada jam 06.30-Selesai.)
b. Peserta hanya diperbolehkan membawa makanan dan minuman dari luar bersamaan dengan proses registrasi peserta. Di luar waktu tersebut, Peserta tidak di perkenankan membawa makanan atau minuman dari luar ke area perlombaan.
c. Peserta dan penonton presale dapat memesan konsumsi kepada panitia dengan menu yang sudah tersedia (Wajib DP Terlebih dahulu.)
d. Penonton tidak diperkenankan membawa makanan atau minuman dari luar.
e. Peserta dan penonton dapat membeli makanan dan minuman di bazar.
f. Peserta dan penonton bilamana bawa makan melebihi jam registrasi

ditahan panitia sampai acara selesai.
g. Pembayaran pemesanan konsumsi di kirimkan ke rek panitia dan konfirmasi pembayaran ke nomer official antareja dengan format : Konsumsi_NamaSekolah_JumlahPemesanan

5. Narahubung
a. Narahubung Pendaftaran/Perlombaan,konfirmasi Pembayaran: 085198240667 (Nomor resmi LPKBB Antareja)
b. Narahubung Bazar & Sponsorship 085198240668 (Nomor resmi LPKBB Antareja)

B PELAKSANAAN

1. Pendaftaran
a. Tanggal : 20 September 2026 s.d Kuota terpenuhi
b. Tempat/Sarana : Website LPKBB Antareja (antareja.smktelkom-mlg.sch.id)

2. Pelaksanaan Lomba
a. Hari/Tanggal : Sabtu, 14 November 2026
b. Waktu : 05.30 WIB s.d Selesai
c. Tempat : Lapangan Basket SMK Telkom Malang

3. Technical Meeting
a. Hari/Tanggal : Minggu, 1 November 2026
b. Waktu : 13.00 WIB s.d. Selesai
c. Tempat : Aula SMK Telkom Malang

4. Uji Coba Lapangan (UCL)
a. Hari/Tanggal : Jumat, 13 November 2026
b. Waktu : 15.30 - 18.00 WIB (Malang)
18.30 - 22.30 WIB (Luar Malang)
c. Tempat : Lapangan Basket SMK Telkom Malang

5. Penginapan Peserta (Bagi Luar Kota Malang)
a. Hari/Tanggal : Jumat, 13 November 2026
b. Waktu : 17.00 WIB
c. Untuk penginapan harap mengkonfirmasi kepada panitia dengan Contact Person

C KETENTUAN PELAKSANAAN

1. Pendaftaran Peserta

a. LPKBB Antareja Season 4 menyediakan kuota total 50 Tim dengan rincian sebagai berikut:
   - SMP/MTs Sederajat (U-15) 25 Tim
   - SMA/SMK Sederajat (U-19) 25 Tim

b. Masing-masing sekolah hanya dapat mengirimkan 1 Tim saja. Akan tetapi apabila pada saat selesai Technical Meeting masih ada kuota, maka sekolah dapat menambah 1 Tim lagi.

c. Biaya Pendaftaran LPKBB Antareja Season 4: Rp. 450.000,-/Tim bagi tingkat SMP/MTs Sederajat (U-15) dan SMA/SMK Sederajat (U-19).

d. Bagi yang ingin booking maka dikenakan uang muka (DP) sebesar Rp. 250.000,-/Tim.

e. Via transfer : Bank Mandiri, No. Rek 1440027643102 a.n. Firman Hadi Amrullah

f. Pendaftaran dilakukan secara online dengan mengakses website Antareja yang telah disediakan. antareja.smktelkom-mlg.sch.id

g. Peserta dapat mengisi Formulir Pendaftaran apabila sudah melaksanakan pembayaran secara Dana Pertama (DP) ataupun Lunas.

h. Setelah mengisi Formulir Pendaftaran dapat menghubungi Contact Person yang sudah tertera agar dapat di cross check oleh panitia dan dapat dinyatakan sebagai peserta LPKBB Antareja Season 4.

i. Kwitansi akan diberikan peserta saat Technical Meeting ataupun Hari H.

j. Peserta yang sudah terdaftar akan dimasukan kedalam grup WhatsApp "Peserta LPKBB Antareja Season 4".

k. Apabila mengundurkan diri, maka uang yang sudah terbayarkan tidak dapat ditarik kembali. Dan akan dikeluarkan dari grup WhatsApp "Peserta LPKBB Antareja Season 4".

l. Setiap tim WAJIB membawa 5 anggota di luar tim sebagai penonton Wajib.

m. Registrasi dibuka mulai pukul 05.00 s.d pukul 06.30 dengan membawa 4 pcs trash bag (90cm x 120cm).

2. Technical Meeting

a. Peserta WAJIB mengirimkan 2 Perwakilan (Pembina/Pelatih/Komandan Pasukan/Pasukan) untuk menghadiri Technical Meeting.

b. Peserta Technical Meeting dapat menggunakan Dresscode Bebas Rapi Bersepatu (Tidak diperkenankan menggunakan kaos oblong dan celana pendek/sarung).

c. Pengundian nomor urut dilaksanakan pada saat Technical Meeting berlangsung secara terbuka (bagi yang sudah DP/Lunas).

d. Peserta dilarang menukar nomor urut yang sudah didapatkan.

e. Apabila saat Technical Meeting perwakilan tidak dapat hadir, maka pengambilan nomor urut akan diwakilkan oleh panitia LPKBB Antareja Season 4 dengan merekam pengambilan dan akan dikirim via WhatsApp kepada peserta yang bersangkutan.

f. Bagi Peserta yang baru mendaftar setelah Technical Meeting, maka dapat mengisi nomor urut yang kosong dengan pengambilan nomor urut yang akan diwakilkan oleh panitia LPKBB Antareja Season 4.

3. Uji Coba Lapangan

a. Peserta yang ingin melaksanakan Uji Coba Lapangan (UCL) dapat menghubungi Contact Person (nomor sama dengan nomor pendaftaran). Batas waktu penghubungan adalah sampai dengan (12 November Jam 17.00).
b. Uji coba lapangan dilaksanakan satu hari sebelum hari pelaksanaan lomba, pada waktu dan sesi yang telah ditentukan oleh panitia.
c. Setiap tim mendapatkan waktu maksimal 15 menit untuk melakukan uji coba di lapangan utama.
d. Setiap tim wajib hadir tepat waktu sesuai jadwal. Keterlambatan lebih dari 15 menit bisa menyebabkan sesi dibatalkan.
e. Dilarang menggunakan suara/pengeras yang mengganggu, menghalangi, atau mengambil waktu tim lain.
f. Peserta harus menjaga kebersihan, ketertiban, dan menaati seluruh aturan.

4. Penginapan Peserta

a. Penginapan hanya diperuntukkan bagi peserta dari luar Kota Malang dan di dalam kota Malang dalam skala jarak minimal 25km dan harus mengkonfirmasi terlebih dahulu kepada panitia, dengan mencantumkan asal sekolah dan jumlah peserta yang menginap (Nanti akan menyusul untuk pengisian google form nya).
b. Seluruh peserta yang menginap wajib mematuhi aturan ketertiban dan waktu istirahat yang telah ditentukan oleh panitia.
c. Dilarang melakukan latihan mulai pukul 23.00 WIB hingga 03.30 WIB. Pelanggaran terhadap aturan ini akan dikenakan pengurangan poin peringkat.
d. Peserta wajib menjaga kebersihan area penginapan, serta tidak meninggalkan barang berharga tanpa pengawasan.
e. Panitia tidak bertanggung jawab atas kehilangan barang pribadi selama penginapan.
f. Peserta dilarang membuat kegaduhan, membunyikan alat musik, atau melakukan kegiatan yang mengganggu peserta lain.
g. Jadwal masuk dan keluar penginapan akan diinformasikan lebih lanjut oleh panitia melalui grup resmi.
h. Batas akhir pengisian google form adalah 12 November 2026.

5. Apel Pembukaan

a. Apel pembukaan dilaksanakan sebelum dilaksanakannya kegiatan utama.
b. Setiap tim wajib mengirimkan 5 perwakilan untuk mengikuti apel, terdiri dari anggota pasukan, yang telah ditentukan oleh tim atau pelatih.
c. Peserta apel wajib mengenakan PDL dan topi sebagai bentuk kerapian dan keseragaman.
d. Peserta dengan nomor urut tampil 1-4 SMP diperbolehkan tidak mengikuti apel, namun tetap dihimbau hadir jika memungkinkan.

f. Seluruh peserta wajib hadir tepat waktu. Keterlambatan atau ketidakhadiran tanpa alasan akan dikenakan pengurangan poin peringkat.

D ADMINISTRASI

a. Peserta mengisi formulir Pendaftaran melalui Website resmi Antareja dengan mengisi Nama Sekolah, Jumlah Tim, Email, No Hp, Penanggung jawab, bukti transfer pembayaran lunas/DP.
b. Peserta wajib mengisi Formulir Peserta dengan menginput foto 3x4 background merah untuk kategori SMP/MTs Sederajat (U-15) dan SMA/SMK Sederajat (U-19), dan nama lengkap menggunakan huruf kapital.
c. Peserta wajib mengumpulkan scan kartu pelajar atau surat rekomendasi sekolah ke website resmi ANTAREJA.
d. Batas pengisian Formulir Peserta pada (7 November 2026)

E FASILITAS

1. Peserta dan Official

a. Penjemputan
- Panitia menyediakan penjemputan di stasiun kota Malang.
- Peserta wajib konfirmasi jam kedatangan ke nomor official lomba Antareja (085198240667).
- Biaya transportasi sebesar Rp.7.500/per-orang untuk sekali jalan dari stasiun kota Malang ke SMK Telkom Malang.

b. Basecamp
- Setiap dua tim akan difasilitasi satu ruang kelas sebagai basecamp.
- Basecamp ini berfungsi sebagai tempat istirahat, persiapan, dan penyimpanan barang.
- Penggunaan basecamp wajib dijaga kebersihannya dan tidak diperkenankan dipakai untuk hal-hal di luar kepentingan lomba.
- Kerusakan benda yang ada di basecamp menjadi tanggung jawab peserta yang menempati.

c. Air Minum dan Snack
- Setiap tim akan mendapatkan satu paket snack.
- Setiap tim mendapatkan air minum, yang akan dibagikan dalam bentuk 1 Kardus (1 tim = 1 kardus).
- Air minum dan snack tersebut akan diserahkan pada waktu registrasi.

d. Identitas Peserta
- Setiap peserta lomba mendapatkan tanda pengenal yang akan digunakan selama perlombaan.

e. Rekap Nilai (softcopy)
- Setiap tim yang sudah tampil maka official harus mengambil soft file nilai ke panitia

f. Sertifikat
- Setiap peserta akan mendapatkan Sertifikat berupa soft file.

g. Foto Backdrop
- Setiap tim akan mendapatkan giliran untuk foto Backdrop.
- Setiap Tim akan mendapatkan hasil foto Backdrop sebanyak 3 Foto yang akan dikirimkan.

h. Fasilitas Umum
- Musholah.
- Toilet umum yang tersebar di beberapa titik area kegiatan.
- Stand bazar untuk kebutuhan konsumsi lainnya.
- Pos kesehatan apabila dibutuhkan untuk pertolongan pertama.

2. Pelatih

a. Ruangan Khusus
- Panitia menyediakan ruangan khusus bagi pelatih sebagai tempat istirahat selama perlombaan.
- Ruang ini dapat digunakan untuk berdiskusi, beristirahat, atau menunggu giliran tampil dari tim yang didampingi.

b. Identitas
- Setiap pelatih akan menerima Tanda masuk Berupa Gelang dari panitia.
- Identitas ini berfungsi sebagai akses masuk ke ruang pelatih, pengambilan konsumsi.
- Identitas wajib dikenakan selama acara berlangsung sebagai tanda pengenal resmi.

c. Sajian Prasmanan Ringan
- Di dalam ruang pelatih disediakan makanan ringan berupa kue secara prasmanan.
- Tersedia juga minuman seperti kopi dan teh yang dapat dinikmati secara bebas oleh para pelatih selama kegiatan berlangsung.

d. Hadiah Pendaftaran
- Setiap pelatih satuan mendapatkan 1 (satu) kaos secara gratis (free) dari Antareja sebagai hadiah pendaftaran.
- Ketentuan ukuran kaos sebagai berikut:
  Ukuran dibawah XL: Gratis, tanpa biaya tambahan, Ukuran XL keatas: dikenakan biaya tambahan sebesar Rp5.000.
  Catatan: Kaos gratis hanya diberikan sebanyak 1 kaos per tim untuk setiap pelatih satuan.

e. Fasilitas Umum
- Musholah.
- Toilet umum yang tersebar di beberapa titik area kegiatan.
- Stand bazar untuk kebutuhan konsumsi lainnya.
- Pos kesehatan apabila dibutuhkan untuk pertolongan pertama.

CHAPTER TWO
PETUNJUK PERLOMBAAN

A KETENTUAN LOMBA UTAMA

- Untuk setiap 1 tim terdiri dari 16 orang. Boleh dari Putra, Putri, ataupun Campuran.
- Ukuran lapangan 24m x 15m Ukuran kotak DanPas 70cm x 70cm.
Waktu penampilan adalah 10 menit.
- Urutan lomba yaitu PBB, Variasi, Formasi, dan Gerakan "Bubar". Tidak boleh terbalik, apabila terbalik maka yang menjadi acuan adalah pengucapan danpas.
- Dewan Juri terdiri dari 4 Orang : 1 orang TNI dan 3 orang Pelatih Profesional.

1. PBB

a. Ketentuan PBB
- Aba-aba WAJIB diikuti sesuai danpas, jika melewati akan dinilai 0.
- Waktu dimulai dari aba-aba awal "jalan" dan diakhiri hentakan danpas pada saat keluar dari kotak danpas.
- PBB Baku mengacu pada PerPang TNI Nomor 57 dan 58 tahun 2018.
- Soal PBB:

SMP/MTS SEDERAJAT (U-15)

1. Melintang Kanan (Berhenti ke Berjalan)
2. Ganti Langkah
3. Hadap Kiri (Berjalan Ke Berjalan)
4. Belok Kiri
5. Langkah Biasa Ke Langkah Tegap
6. Hormat Kanan
7. Langkah Tegap Ke Langkah Biasa
8. Tiap-Tiap Banjar 2x Belok Kiri
9. Langkah Biasa Ke Langkah Perlahan
10. Langkah Perlahan Ke Langkah Biasa
11. Belok Kanan
12. Hadap Kanan (Berjalan Ke Berjalan)
13. Langkah Biasa Ke Langkah Lari
14. Langkah Lari Ke Langkah Biasa
15. Balik Kanan (Berjalan ke Berjalan)
16. Haluan Kiri (Berjalan Ke Berhenti)
17. Lencang Kanan
18. 4 Langkah Ke Kiri
19. 3 Langkah Ke Belakang
20. Hormat
21. Hitung
22. Hadap Serong Kanan
23. Istirahat Di Tempat (Parade)
24. Sikap Sempurna
25. Jalan Di Tempat
26. Periksa Kerapihan (Parade)
27. Hadap Serong Kiri
28. 1/2 Lengan Lencang Kanan
29. Lencang Kiri
30. Hadap Kanan
31. Lencang Depan
32. Hadap Kiri
33. 4 Langkah Ke Depan
34. 4 Langkah Ke Kanan
35. Bubar

1. Melintang Kanan (berhenti ke berhenti)
2. Langkah Perlahan (Berhenti ke Berjalan)
3. Langkah Perlahan ke Langkah Biasa
4. Hadap Kiri (Berjalan Ke Berjalan)
5. Tiap-Tiap Banjar 2x Belok Kanan
6. Belok Kanan
7. Langkah Biasa ke Langkah Tegap
8. Hormat Kanan
9. Langkah Tegap ke Langkah Biasa
10. Belok Kanan
11. Belok Kanan
12. Langkah Biasa ke Langkah Lari
13. Langkah Lari ke Langkah Biasa
14. Belok Kanan
15. Hadap Kanan (Berjalan Ke Berjalan)
16. Ganti Langkah
17. Balik Kanan (Berjalan ke Berjalan)
18. Haluan Kiri (Berjalan ke Berhenti)
19. Hitung
20. Hadap Kanan
21. Lencang Depan
22. Hadap Kiri
23. Hormat
24. Hadap Serong Kanan
25. Istirahat di Tempat (Parade)
26. Jalan di Tempat
27. 4 Langkah ke Depan
28. 3 Langkah ke Kanan
29. Hadap Serong Kiri
30. Periksa Kerapihan (Parade)
31. 1/2 Lencang Kanan
32. Lencang Kiri
33. 3 Langkah ke Belakang
34. 3 Langkah ke Kiri
35. Bubar

SMA/SMK/MA SEDERAJAT (U-19)

B SKEMA DAN PENILAIAN LOMBA UTAMA

1. Skema Penilaian Lomba Utama

Poin maksimal peringkat (5.400 Poin) yang diambil dari keempat juri, dengan keterangan sebagai berikut:

a. Juri 1 - TNI (1.050 Poin)
- PBB Dasar : 900 poin
- Danpas : 75 poin
- Pasukan : 75 poin

b. Juri 2 - Pelatih Profesional (1.450 Poin)
- PBB Dasar : 900 poin
- Variasi :200 poin
- Formasi : 200 poin
- Danpas : 75 poin
- Pasukan : 75 poin

c. Juri 3 - Pelatih Profesional (1.450 Poin)
- PBB Dasar : 900 poin
- Variasi :200 poin
- Formasi : 200 poin
- Danpas : 75 poin
- Pasukan : 75 poin

d. Juri 4 - Pelatih Profesional (1.450 Poin)
- PBB Dasar : 900 poin
- Variasi :200 poin
- Formasi : 200 poin
- Danpas : 75 poin
- Pasukan : 75 poin

2. Ketentuan Penilaian Lomba Utama

Ketentuan penilaian dalam PBB Dasar, Variasi, Formasi, Danpas, serta Pasukan adalah sebagai berikut:

a. PBB Dasar : 900 poin/juri
- Teknis (Kesesuaian dengan materi perpang no. 57 dan no. 58 tahun 2018)
- NonTeknis (Teknis PBB, Kerapian Shaf dan Banjar, Tempo)

b. Variasi : 200 poin/juri
- Opening
- Kreativitas Gerakan
- Ide dan Konsep
- Kerapian Shaf dan Banjar
- Semangat (Konsentrasi, Artikulasi, dan Mimik)
- Dinamika dan Konfigurasi
- Ending
- Unsur PBB

c. Formasi : 200 poin/juri
- Alur Formasi (Buka dan Tutup)
- Kreativitas Gerakan
- Penguasaan Lapangan
- Ide dan Konsep
- Semangat (Konsentrasi, Artikulasi, dan Mimik)
- Kerapian dan Kekompakan
- Isi Formasi
- Unsur PBB.

d. Danton : 75 poin/juri
- Sikap
- Penguasaan Materi (Aba-Aba dan Soal PBB)
- Intonasi dan Artikulasi
- Ketegasan
- Penguasaan Lapangan dan Pasukan

e. Pasukan : 75 poin/juri
- Konsentrasi
- Kekompakan dan Kerapian Gerakan
- Kerapian Shaf dan Banjar
- Semangat
- Penguasaan Materi (Gerakan PBB)

C KETENTUAN LOMBA TAMBAHAN

1. Poster Digital

Lomba "Poster Digital" merupakan lomba tambahan yang terdapat di ANTAREJA 4. Lomba ini memiliki tujuan untuk menjadi wadah bagi generasi muda dalam mengembangkan kreativitas dan menyampaikan gagasan mengenai peran generasi muda bagi masa depan Indonesia. Melalui "Poster Digital", peserta lomba didorong untuk menuangkan ide-ide kreatif yang memiliki pesan moral.

j. Karya harus merupakan hasil karya peserta sendiri dan belum pernah diikutsertakan dalam lomba lain.
k. Dilarang menggunakan AI dalam pembuatan desain maupun elemen visual utama poster.
l. Dilarang memuat unsur SARA, pornografi, ujaran kebencian, kekerasan, provokasi, atau konten yang bertentangan dengan norma.
m. Teks pada poster menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar.
n. Peserta dibebaskan menggunakan software desain sesuai dengan kemampuannya, seperti: Canva, Adobe Photoshop, CorelDRAW, Adobe Illustrator, dan software desain lainnya.
o. Pengumpulan karya Google Drive yang telah disediakan oleh panitia, dalam format PNG (.png) dengan nama file PD_NamaSekolah_NamaPeserta, paling lambat pada (11 November 2026).

2. Best Makeup

a. Penilaian make-up di lakukan saat di DP 1 dan dilapangan.
b. Make-up yang dinilai adalah keunikan, kerapian, dan kreativitas.
c. Peserta boleh mengkreasikan make-up seunik mungkin.
d. Peserta memastikan agar Make-up tahan lama.
e. Diperbolehkan menggunakan aksesoris tambahan yang mendukung tampilan make-up.

3. Pelatih Favorit

a. Pelatih Favorit merupakan penghargaan untuk pelatih dengan postingan foto terbanyak like di instagram.
b. Foto berkualitas HD 1080 x 1440 px dengan ukuran 3:4.
c. Penggunaan twibbon bersifat wajib sebagai bagian dari identitas resmi.
d. Dikumpulkan berupa link Google Drive Melalui Website yang disediakan, (antareja.smktelkom-mlg.sch.id) dengan format nama file sebagai berikut: PL_NamaPelatih_NamaSekolah_NamaTim
e. Foto akan diunggah oleh panitia ke akun Instagram resmi: @lpkbb.antareja
f. Pengumpulan Foto pada (17 Oktober - 7 November)

4. Squad Idol

Lomba "Squad Idol" merupakan lomba tambahan yang terdapat di ANTAREJA 4. Lomba ini bertujuan untuk menjadi wadah bagi peserta dalam menunjukkan kekompakan, kreativitas, dan identitas pasukan melalui sebuah karya foto. Melalui "Squad Idol", peserta lomba didorong untuk menampilkan konsep foto yang menarik dan mencerminkan karakter masing-masing pasukan. Pada lomba "Squad Idol" ini, poin yang diperoleh akan ditambahkan ke Juara Umum ANTAREJA 4. Adapun Ketentuan Lomba "Squad Idol" adalah sebagai berikut:

a. Pasukan Favorit merupakan penghargaan untuk tim dengan postingan foto yang memiliki vote terbanyak di website resmi Antareja
b. Peserta bebas menentukan konsep, tema, pose, dan gaya foto sesuai kreativitas masing-masing.
c. Foto memiliki resolusi 1080 × 1440 px dan rasio 3:4 (portrait).

d. Dikumpulkan berupa link Google Drive Melalui Website yang disediakan, (antareja.smktelkom-mlg.sch.id) dengan format nama file sebagai berikut: PL_NamaPelatih_NamaSekolah_NamaTim
e. Foto akan diunggah oleh panitia ke akun Instagram resmi: @lpkbb.antareja
f. Pengumpulan Foto pada (17 Oktober - 7 November)

4. Squad Idol

Lomba "Squad Idol" merupakan lomba tambahan yang terdapat di ANTAREJA 4. Lomba ini bertujuan untuk menjadi wadah bagi peserta dalam menunjukkan kekompakan, kreativitas, dan identitas pasukan melalui sebuah karya foto. Melalui "Squad Idol", peserta lomba didorong untuk menampilkan konsep foto yang menarik dan mencerminkan karakter masing-masing pasukan. Pada lomba "Squad Idol" ini, poin yang diperoleh akan ditambahkan ke Juara Umum ANTAREJA 4. Adapun Ketentuan Lomba "Squad Idol" adalah sebagai berikut:

a. Pasukan Favorit merupakan penghargaan untuk tim dengan postingan foto yang memiliki vote terbanyak di website resmi Antareja
b. Peserta bebas menentukan konsep, tema, pose, dan gaya foto sesuai kreativitas masing-masing.
c. Foto memiliki resolusi 1080 × 1440 px dan rasio 3:4 (portrait).
d. Dikumpulkan berupa link Google Drive Melalui Website yang disediakan, (antareja.smktelkom-mlg.sch.id) dengan format nama file sebagai berikut:
e. Periode pengumpulan foto dan voting dilaksanakan pada 17 Oktober – 7 November 2026.
f. Periode Voting dilaksanakan pada 9 November – 14 November 2026 (12.00 WIB).
g. Vote dilakukan melalui website resmi Antareja dengan ketentuan Rp3.000/vote.
h. Peserta diperbolehkan membagikan foto untuk mengajak dukungan vote.
g. Peserta akan diambil 1 pemenang untuk mendapatkan piala setinggi 1,5 meter.

D SKEMA & PENILAIAN LOMBA TAMBAHAN

1. Skema Lomba Tambahan

Lomba tambahan digunakan untuk menambah poin pada Juara Umum ANTAREJA 4. Poin yang ditambahkan berasal dari lomba Poster Digital, Make Up, dan Squad Idol. Poin maksimal yang dapat diperoleh dari lomba tambahan adalah 250 poin

a. Poster Digital

Skema pada poin Poster Digital adalah 50 poin. Skema tersebut adalah sebagai berikut:

RANK	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
POIN	50	48	46	44	42	40	38	36	34	32	30	28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2

b. Best Make Up
Skema pada poin Best Make Up adalah dengan langsung menyamakan jumlah dari form juri. Poin maksimal dari penilaian juri adalah 100 poin. Adapun juri dari make up adalah 1 orang.

c. Squad Idol
Skema pada poin Best Squad adalah 100 poin, yang mana poin tersebut diambil dari rank tertinggi hingga yang terendah. Skema tersebut adalah sebagai berikut:

RANK	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
POIN	100	90	85	82	79	76	73	70	67	64	59	54	49	44	39	34	29	26	23	20	17	14	11	8	5

2. Ketentuan Penilaian Lomba Tambahan

a. Poster Digital
- Relevansi Tema dan Pesan
- Orisinalitas dan Kreativitas
- Estetika Visual dan Komposisi
- Teknis

b. Best Make Up
- Keunikan Makeup
- Kreativitas
- Kerapian
- Kesesuaian Dengan Konsep
- Detail Make Up
- Kekompakan Make Up
- Penampilan Keseluruhan
- Ketahanan Make Up

c. Pelatih Favorit
- Ditentukan berdasarkan jumlah like terbanyak pada foto di Instagram.

d. Best Squad
- Ditentukan berdasarkan jumlah vote terbanyak pada foto di website resmi ANTAREJA.

E PENGURANGAN POIN

1. Peringkat

a. Latihan/Uji coba lapangan pada pukul 23:00 - 03:00 WIB (-150 Poin)
b. Pingsan (-100 Poin/Orang)
c. Datang terlambat saat lomba dimulai (-100 Poin)
d. Kelengkapan pasukan/jumlah peserta tidak lengkap (-50 Poin/Orang)
e. Melewati garis batas/jurang (-15 Poin/Orang)
f. Melebihi waktu tampil (-10 Poin/Detik)

g. Manipulasi pasukan/anggota (Diskualifikasi)

2. Umum
   a. Terlambat mengumpulkan (Form pendaftaran, Surat rekomendasi, dan Foto peleton) (-100 Poin)
   b. Berkas administrasi tidak lengkap (-15 Poin/Item)
   c. Terlambat saat registrasi (-50 Poin/Menit)
   d. Tidak mengikuti lomba tambahan (-50 Poin/Lomba)
   e. Tidak mengumpulkan trashbag saat check in daftar ulang (-50 Poin)

F KEJUARAAN

Adapun kejuaran-kejuaran yang akan dilombakan pada LPKBB Antareja Season 4 yaitu, sebagai berikut :

1. Predikat Juara
   - Juara Umum (Piala bergilir + Medali/Orang + Sertifikat + Diskon 25% Biaya Pendaftaran ANTAREJA 5)
   - Juara Utama 1 (Piala Tetap + Sertifikat+Uang Pembinaan + Diskon 50% Biaya Pendaftaran ANTAREJA 5)
   - Juara Utama 2 (Piala Tetap + Sertifikat + Uang Pembinaan)
   - Juara Utama 3 (Piala Tetap + Sertifikat + Uang Pembinaan)
   - Juara Harapan 1-3 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Juara Madya 1-3 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Juara Bina 1-3 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Juara Mula 1-3 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Juara Purwa 1-3 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Juara Caraka 1-3 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Juara Potensial 1-4 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Best PBB 1 (Piala Tetap + Sertifikat + Uang Pembinaan)
   - Best PBB 2 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Best Variasi 1 (Piala Tetap + Sertifikat + Uang Pembinaan)
   - Best Variasi 2 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Best Formasi 1 (Piala Tetap+ Sertifikat + Uang Pembinaan)
   - Best Formasi 2 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Best Danton 1 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Best Danton 2 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Best Pasukan 1 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Best Pasukan 2 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Best Poster Digital 1 (Piala Tetap + Sertifikat + Uang Pembinaan)
   - Best Poster Digital 2 (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Best Makeup (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Pelatih Favorit (Piala Tetap + Sertifikat)
   - Best Squad (Piala Tetap + Sertifikat)

2. Penentuan Juara

a. Peringkat

Juara Peringkat di tentukan dari total nilai dari semua juri (PBB Baku + Variasi + Formasi + DanPas + Pasukan) = 5.400 Poin (maksimal)- minus poin peringkat.

b. Umum

Juara Umum di tentukan dari total nilai Juara Peringkat + Poster Digital + Make Up + Best Squad = 5.650 (maksimal) - minus poin umum.

c. Infomasi Tambahan

- **Jika poin peringkat sama maka akan diambil dari poin "PBB Baku".**
- **Jika poin PBB Baku terbaik sama, maka diambil dari jumlah poin "bubar+hadap kanan (lari ke berlari)+belok kanan (posisi berlari)**
- **Jika poin Variasi terbaik sama, maka akan diambil dari jumlah poin "ide dan konsep+kerapian shaf dan banjar+unsur PBB+opening+ending".**
- **Jika poin Formasi terbaik sama maka akan diambil dari jumlah poin "unsur PBB+isi formasi+ide dan konsep+penguasaan lapangan".**
- **Jika poin Danpas terbaik sama maka akan diambil dari jumlah poin "penguasaan materi+intonasi dan artikulasi".**
- **Jika poin Pasukan terbaik sama maka akan diambil dari jumlah poin "kerapian shaf dan banjar+penguasaan materi"**

G DENAH LAPANGAN



CHAPTER THREE
PETUNJUK PENONTON

A KETENTUAN PENONTON

- Gelang/tanda pengenal wajib dikenakan selama berada di lingkungan acara.
- Dilarang membawa makanan dan minuman dari luar. Kebutuhan konsumsi dapat diperoleh dari stand bazar resmi panitia.
- Bukti transfer penonton wajib dan penonton pre-sale dikirim ke nomor official Antareja (no wa) dengan format:
  a. Penonton wajib: PW_NamaSekolah_Jumlah
  b. Penonton pre-sale: PS_NamaSekolah_Jumlah

1. Penonton Wajib

Penonton wajib adalah penonton yang secara resmi didaftarkan oleh masing-masing tim peserta dan menjadi bagian dari ketentuan lomba. Adapun ketentuannya adalah sebagai berikut:

a. Setiap tim peserta wajib membawa 5 (lima) orang penonton sebagai bentuk dukungan langsung terhadap timnya.
b. Pembayaran HTM penonton wajib melalui nomor rekening yang sama dengan pendaftaran peserta.
c. Batas akhir pembayaran adalah (7 November).
d. Daftar nama penonton wajib dicantumkan saat proses pendaftaran oleh tim masing-masing.
e. Panitia akan melakukan verifikasi kehadiran penonton wajib saat registrasi ulang di hari pelaksanaan.
f. Apabila jumlah kehadiran penonton wajib kurang dari jumlah minimal yang telah ditentukan, tim tersebut akan dikenakan pengurangan poin dalam peringkat lomba
g. Setiap penonton wajib akan mendapatkan bundling eksklusif berisi:
  - Tiket Gelang
  - Gantungan Kunci Special Event
  - Air Minum Botol

2. Penonton Pre-Sale

Penonton Pre-Sale adalah penonton yang sudah membeli tiket sebelum hari pelaksanaan dengan waktu dan kuota yang sudah ditentukan. Adapun ketentuannya adalah sebagai berikut:

a. Pembayaran HTM sebesar Rp20.000,- dilakukan melalui transfer ke nomor rekening yang sama dengan pendaftaran peserta.
b. Tiket Pre-Sale akan tersedia pada (14 Oktober) s.d Kuota Tiket terpenuhi
c. Kuota presale terbatas hanya untuk 100 orang.
d. Pre-sale akan ditutup lebih awal jika kuota terpenuhi.
e. Penonton dapat memasuki area lomba setelah apel pembukaan selesai dilaksanakan, yaitu sekitar pukul 07.10 WIB.
f. Penonton diperbolehkan keluar area sebanyak 2 kali dengan diberikan tanda dari panitia.
g. Tiket penonton pre-sale akan diumumkan oleh panitia melalui Instagram dan grup WhatsApp "Peserta Antareja Season 4".
h. Setiap penonton pre-sale mendapatkan bundling eksklusif berisi:
- Tiket Gelang
- Ganci
- Stiker Special Event

3. Penonton OTS

Penonton OTS adalah penonton yang hadir dan membeli tiket secara langsung ketika hari pelaksanaan. Adapun ketentuannya adalah sebagai berikut:

a. Penonton umum adalah penonton yang membeli tiket langsung di hari pelaksanaan acara dengan pembayaran HTM sebesar Rp20.000,-.
b. Penonton dapat memasuki area lomba setelah apel pembukaan
c. Penonton diperbolehkan keluar area sebanyak 2 kali dengan diberikan tanda dari panitia.
d. Tiket penonton dapat dibeli dengan harga normal di lokasi acara.
e. Setiap penonton umum akan mendapatkan:
- Tiket Gelang.
- Stiker Special Event

SALAM PENUTUP

INFORMASI

Demikian buku petunjuk pelaksanaan LPKBB ANTAREJA SEASON 4 ini kami susun sebagai panduan bersama dalam lomba ini.

Yukk Buruan daftarkan tim terbaik kalian untuk dapat berkompitisi dalam LPKBB ANTAREJA SEASON 4 ditahun 2026.

Ditunggu keikut sertaan dalamlomba kami yaa!!Selamat berlatih dan semangatselalu buat teman-teman semua!

SEE YOU!

